망고 220 Android ICS4.0.4 세로 UI 로 세팅해 보기

http://www.mangoboard.com/ http://cafe.naver.com/embeddedcrazyboys Crazy Embedded Laboratory

Document History

Revision	Date	Change note
Init	2015-04-03	전종인

1.	보드 준비		4
2.	Android	수정 하기	4
	2.1.	device/crazyboys/mango220/system.prop 파일 수정	4
	2.2.	PHONE UI로 설정하기	4
3.	커널 수정	하기	4

3

1. 보드 준비

망고220 보드 :1ea 7인치 정전식 LCD:1ea

2. Android 수정 하기

2.1. device/crazyboys/mango220/system.prop 파일 수정

"system.prop" 파일 수정

ro.sf.hwrotation=90

"dpi"를 160으로 설정하고, rotation을 90도 합니다.

2.2. PHONE UI로 설정하기

"device/crazyboys/mango220/BoardConfig.mk" 파일 수정

BOARD_USES_HIGH_RESOLUTION_LCD := false

"device/crazyboys/mango220/device.mk" 파일 수정

PRODUCT_PROPERTY_OVERRIDES += ₩

ro.sf.lcd_density=240

http://developer.android.com/guide/practices/screens_support.html 참조

3. 커널 수정 하기

"drivers/input/touchscreen/Kconfig"

config MANGO_TOUCH_FT5x06_7INCH_90_ROT

tristate "90 Rotation mango 7 inch FT5x06 PCAP touch "

depends on INPUT_TOUCHSCREEN default n help Say Y here to enable the driver for the 7" FT5x06 PCAP touchscreen on the Mango board. If unsure, say N. To compile this driver as a module, choose M here: the module will be called s3c_ts.

커널 수정 부분

"drivers/input/touchscreen/mango_ft5x06_ts.h"

#ifdef CONFIG_MANGO_TOUCH_FT5x06_7INCH_90_ROT					
#define SCREEN_MAX_X	600	//1024			
#define SCREEN_MAX_Y	1024	//600			
#else					
#define SCREEN_MAX_X	1024	//1024			
#define SCREEN_MAX_Y	600				
#endif					

"drivers/input/touchscreen/mango_ft5x06_ts.c" 수정

```
#ifdef CONFIG_MANGO_TOUCH_FT5x06_7INCH_90_ROT
static void ts_swap(u16 *x1, u16 *y1)
{
         *y1 = *x1 + *y1;
         *x1 = *y1 - *x1;
         *y1 = *y1 - *x1;
}
#endif
```

```
static void ft5x0x_report_value(void)
{
    #ifdef MANGO_FT5X_OLD
        event->au16_x[i] = SCREEN_MAX_X - event->au16_x[i];
        event->au16_y[i] = SCREEN_MAX_Y - event->au16_y[i];
#endif
//crazyboys 20150403
#ifdef CONFIG_MANGO_TOUCH_FT5x06_7INCH_90_ROT
        ts_swap(&event->au16_x[i],&event->au16_y[i]);
```

5

event->au16_y[i]=SCREEN_MAX_Y - event->au16_y[i];

#endif //end